

## 1 Allgemeines

Grundlage für die Teilnahme am Jugendspielbetrieb ist die Anerkennung der entsprechenden Satzung und Ordnungen des VVSA, des Regionalverbands Nordost und der DVJ.

Alle Dokumente stehen unter <https://www.vvsa-volleyball.de> im Jugendbereich, [www.dvj.de](http://www.dvj.de) oder [www.volleyball-verband.de](http://www.volleyball-verband.de) zur Verfügung.

Änderungen der Ausschreibung aufgrund nicht vorauszusehender Ereignisse obliegen dem Jugendausschuss.

Die Koordination des Jugendspielbetriebes aller Altersklassen obliegt dem Jugendstafelleiter ([jugendstafelleiter@vvsa-volleyball.de](mailto:jugendstafelleiter@vvsa-volleyball.de)). Die Mannschaftsmeldung erfolgt über die Verbandssoftware Phoenix II (<https://vvsa.it4sport.de/index.php>). Die Darstellung von Ansetzungen/Ergebnisse/Tabelle des Jugendspielbetriebes ist weiterhin auf <https://www.vvsa-jugendspielbetrieb.de> einsehbar.

## 2 Gestaltung des Spielverkehrs

### 2.1 Termine

Jeder Verein ist selbst für die Terminkoordination seiner Mannschaften im Jugend- und Erwachsenenbereich verantwortlich.

Die **Spieltage** werden durch den Rahmenspielplan vorgegeben. Abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften, finden für die Altersklassen U20 bis U14 maximal drei Spieltage plus Finale im Vorfeld der NOM statt. Die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage werden nur durchgeführt, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Eine Verlegung (z.B. Sa auf So) ist möglich, sobald ALLE beteiligten Mannschaften ihr schriftliches Einverständnis (i.d.R. per E-Mail) dazu gegeben haben und der Staffelleiter die Verlegung genehmigt hat.

**Meldeschluss** für die Altersklassen U20 bis U14 ist der **01.09.2020** sowie für die Altersklassen U13 und U12 am **01.10.2020**. Die Anmeldung kann ausschließlich in der Verbandssoftware Phoenix II durch den Vereinsaccount Plus vorgenommen werden!

Ein **Staffeltag** wird nicht durchgeführt. Der Jugendspielausschuss beschließt nach Meldeschluss in seiner Versammlung einen Spielmodus, welcher spätestens eine Woche vor dem 1. Spieltag veröffentlicht wird.

Vor dem 1. Spieltag sind **e-Pässe und Mannschaftszurordnung** in der Verbandssoftware Phoenix II vom Vereinsaccount Plus oder ePass Admin anzulegen und ausgedruckt zu jedem Pflichtspiel mitzuführen. Eine DVV-ID wird nur von Spielern, die vor dem 30.06.2002 geboren sind, benötigt.

**Bewerbungen zur Ausrichtung eines Spieltages** sind frühzeitig an den Jugendstafelleiter per E-Mail zu stellen. Für den 1. Spieltag sollte die Bewerbung mit dem Meldeschluss eingereicht werden. Für die folgenden Spieltage (ab dem 2. Spieltag) muss sich der Verein spätestens bis Dienstagabend nach einem vorangegangenen Spieltag als Ausrichter des Folgespieltages angeboten haben.

**Bewerbungen zur Ausrichtung der Landesmeisterschaft** (Finale) werden nur berücksichtigt, wenn das Formular (<http://vvsa-jugendspielbetrieb.de>) vollständig ausgefüllt bis vier Wochen vor dem Finalespieltag an den Jugendstafelleiter gesendet wurde.

Der Austragungsort wird zeitnah veröffentlicht, sodass dem Ausrichterverein genügend Vorlaufzeit zur Planung des Finalespieltages gegeben wird.

**Bewerbungen zur Ausrichtung der Nordostdeutschen Meisterschaften** sind bis spätestens 30.01.2021 (U14 NOM am 20./21.03.2021 und ggf. U13 am 29./30.05.2021) formlos an die Jugendwartin zu richten.

## 2.2 Altersklassen

Spielberechtigt für die jeweilige Altersklasse sind alle Jugendspieler/innen, die am Altersstichtag oder später geboren sind.

Die Registrierung beim DVV-Portal VOLLEY PASSION ist nur für Spieler über 18 Jahre (Stichtag: 01.07. = Jeder Spieler, der vor dem 01.07. einer Saison das 18. Lebensjahr vollendet hat) verpflichtend. Die DVV ID kann über die Verbandssoftware Phoenix II kostenfrei erworben/eingetragen werden.

Bezeichnung	Jahrgang	U14	01.01.2008
U20	01.01.2002	U13	01.01.2009
U18	01.01.2004	U12	01.01.2010
U16	01.01.2006	U11	01.01.2011

## 2.3 Die Jugendspielrunde

Die Jugendspielrunde wird abhängig von der Anzahl der Meldungen organisiert. Die **Anzahl der Spieltage** bestimmt das Teilnehmerfeld. Dies bedeutet, dass die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage nur durchgeführt werden, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Bei weniger als drei Spieltagen wird empfohlen an der Erwachsenenspielrunde bzw. an überregionalen Turnieren teilzunehmen. Der Modus wird mit den Ansetzungen für den 1. Spieltag veröffentlicht. Die Ansetzungen/ Ergebnisse/ Tabellen sind unter <https://www.vvsa-jugendspielbetrieb.de> zu finden.

Wer an der Jugendspielrunde teilnimmt, verpflichtet sich gleichzeitig zur **Ausrichtung eines Spieltages**. Die Nichtausrichtung ist schriftlich zu begründen (z.B. Hallenmaße nicht korrekt). Nach dem ersten Spieltag ist jeweils der Bewerbungsschluss zur Ausrichtung des Folgespieltags der Dienstagabend nach dem vergangenen Spieltag.

Um die möglichen Ausrichtungsorte der einzelnen Spieltage von Saisonbeginn an transparent zu gestalten, werden alle Bewerber unter <http://vvsa-jugendspielbetrieb.de> veröffentlicht. Damit ist für jeden sichtbar, wo der nächste Spieltag stattfinden kann bzw. wo es noch freie Kapazitäten gibt.

**ACHTUNG:** Steht eine Woche vor dem angesetzten Spieltag kein Ausrichter zur Verfügung, entfällt der Spieltag und wird ggf. später nachgeholt! Der Jugendausschuss entscheidet im Anschluss über die Konsequenzen der beteiligten Teams.

Ein Spieltag wird aufgrund von **höherer Gewalt** abgesagt (z.B. Blitzeis, Sturmwarnung, etc.), wenn mehr als zwei Teams beim Ausrichter eines 6er Turniers am Vorabend aufgrund von unzumutbaren Straßenverhältnissen ihre Teilnahme ablehnen. Infolgedessen wird nach einem Ersatztermin gesucht, welcher von ALLEN Teams bestätigt werden muss!

Der ausrichtende Verein versendet die **Einladung** spätestens am Montag vor dem Spieltag an alle teilnehmenden Mannschaften per E-Mail und gibt Informationen über Hallenöffnung, Versorgungsangebot in der Halle sowie Telefonnummer eines Ansprechpartners vor Ort an. Die Mannschaftenverantwortlichen verpflichten sich die Daten im Verbandssoftware Phoenix II stets aktuell zu halten.

Die **Mannschaftsstärke** bei den Altersklassen U20, U18, U16, U14 muss die Spielerzahl der jeweiligen Altersklasse plus zwei Spieler betragen (z.B. 6+2). Bei den Altersklassen U13, U12, U11 genügt die Spielerzahl der jeweiligen Altersklasse plus ein Spieler (z.B. 2+1). Bei Mixed-Teams ist die Anzahl von Jungen und Mädchen auf der Spielerliste nicht vorgegeben.

Es wird um folgende **Richtzeiten für das Einspielen** an Jugendspieltagen gebeten: Die Aufwärm- und Einspielzeit beträgt 20 Minuten nach Spielende. Ausnahme: Nach Beendigung der 1. Spielrunde werden 30 min Aufwärm- und Einspielzeit für die Mannschaft, welche im 1. Spiel das Schiedsgericht gestellt hat, gewährt.

Nehmen mehrere Jugendteams eines Vereins in einer Altersklasse teil, kommt das **Festspielen** bis zum letzten regulären Spieltag vor dem Finale nicht zum Einsatz! Das bedeutet, dass ein Spielen in allen Teams für die ein Verein Mannschaften im Jugendspielbetrieb gemeldet hat ohne Sperrzeiten möglich ist. Damit kann jeder Spieler in dem Team eingesetzt werden, in dem er zum jeweiligen Spieltag gebraucht wird und nach dem Spieltag in ein anderes Team des Vereins wechseln. Spielen mehrere Vereinstteams an einem Ort muss sich zum ersten Spiel des Tages festgelegt werden, in welchem Team der Spieler an diesem Tag eingesetzt wird. **ACHTUNG:** Ein Wechseln zwischen den Teams während des Spieltages ist nicht möglich! Ab dem letzten regulären Spieltag vor dem Finale spielt sich der Spieler in einem Team bis Saisonende fest u. darf anschließend nicht mehr wechseln! Voraussetzung dafür ist, dass der Spieler einen gültigen Jugendspielerpass (Ausnahme U12) hat und in einer Mannschaft der entsprechenden Altersklasse für den Verein zugeordnet ist. Diese Regelung gilt für alle Altersklassen vom ersten bis zum letzten regulären Spieltag vor dem Finale!

## 2.4 Landesmeisterschaft (Finale)

Für die Landesmeisterschaft qualifizieren sich die besten Mannschaften über die Jugendspielrunde. Die Anzahl der qualifizierten Teams wird in jeder Altersklasse individuell entschieden und ist abhängig vom Teilnehmerfeld.

In den Altersklassen der U20, U18 und U16 (Jahrgänge 2002-2007) qualifizieren sich die Sieger und ggf. Zweitplatzierte der vorangegangenen Spieltage (maximal drei Vorrunden- bzw. Qualifikationsspieltage) für die Landesmeisterschaft (A-Finale). Sie sind damit sofort für die Finals gesetzt und müssen nicht weiter am Spielbetrieb teilnehmen.

Hinweis: Die Plätze 1 und 2 des Finales der Altersklassen von U20 bis U14 sind für die Nordostdeutsche Meisterschaft (NOM) qualifiziert. Bei der U13 qualifizieren sich die Plätze 1, 2 und 3 für die NOM. Die Teilnahme der Plätze 1-3 in den Altersklassen U13 und U12 an den Mitteldeutschen Meisterschaften (MDM) wird derzeit diskutiert.

Alle Mannschaften, die an der Landesmeisterschaft teilnehmen, verpflichten sich zur Teilnahme an der NOM. Wird diese Pflicht nicht wahrgenommen, erfolgt eine Ordnungsstrafe laut Strafenkatalog. Lehnen Mannschaften im Vorhinein die NOM-Teilnahme ab, werden sie vom Finale ausgeschlossen.

## 2.5 Jugendpokalrunde

Für die Altersklassen U18, U16 und U14 (Jahrgänge 2004-2009) wird die sogenannte VVSA-Nachwuchspokalrunde nach der Landesmeisterschaft durchgeführt. Die Teilnahme der NOM-Teilnehmer daran ist freiwillig und ohne Spielerpässe möglich (nur mit formloser Mannschaftsliste). Für alle anderen Jugendteams ist diese 2. Spielrunde Pflicht (mit Vorlage von Jugendspielpässen). Hier wird es nochmals höchstens drei Spieltage im Zeitraum von Februar bis April geben.

## 2.6 Ergebnismeldung

Die Meldung der Spielergebnisse ist sofort nach Turnierende durch den Ausrichter im internen Bereich auf <https://www.vvsa-jugendspielbetrieb.de> vorzunehmen. Die Spielprotokolle verbleiben bis Saisonende beim Ausrichter und können danach vernichtet werden. Ausnahme: Gab es Verletzungen oder Sanktionen während des Spielverlaufs müssen die Spielprotokolle aus Versicherungsgründen bis spätestens Mittwoch an die Geschäftsstelle des VVSA übersendet werden.

## 2.7 Regelergänzung U11 bis U14

Solange die aufschlagende Mannschaft ihren Aufschlag hält, erfolgt nach jedem zweiten Punkt eine Rotation (**Portugalregel**). Ergänzend zu den Ordnungen wird in der U13 und U12 das Pflichtabspiel nach dem Aufschlag gefordert. Das **Pflichtabspiel** während des gesamten Ballwechsels wird in der U12 empfohlen, ist jedoch nicht gefordert. Bei der U11 muss zu keiner Zeit ein Pflichtabspiel erfolgen.

Zum Spielbetrieb der U11 können auch Mannschaften nach Meldeschluss einsteigen. Die Teilnahme an allen U11 Spieltagen ist keine Pflicht.

In der U14 bis U11 sollen die Trainer/Betreuer ihre Spieler/innen beim **Schiedsrichten** unterstützen; indem sie auf eine saubere Technikausführung des Volleyballspiels achten und ggf. eingreifen.

In der **Altersklasse U12 sind gemischte Teams** zugelassen und spielen wie in der Bundespielordnung gewünscht (Anlage 5 = Jugend-Spielordnung; Punkt 2.5.3 Sonderbestimmung „...c) Gemischte Mannschaften sind beim männlichen Wettbewerb zugelassen.“). Es darf maximal mit einem Mädchen auf dem Feld gespielt werden; zwei Mädchen auf dem Feld sind nicht gestattet. Diese U12 Mixed-Teams sind bis zur Landesmeisterschaft (Finale) im männlichen Bereich startberechtigt; werden jedoch vom überregionalen Wettbewerb (MDM) ausgeschlossen (belegt das Mixed-Team Platz 1 bis 3, ist der Viertplatzierte der 1. Nachrücker für die MDM). Ab der Altersklasse U13 sind nach wie vor keine Mix-Teams erlaubt.

### 3 Schiedsrichter

Die Festlegung zur Lizenzpflicht bestimmt Punkt 6.5 der JSO. Es ist langfristig angedacht, dass jedes Team pro Spieltag mindestens einen lizenzierten Schiedsrichter mitbringt. Es sei denn der Ausrichter stellt unabhängig von der Anzahl der Turniermannschaften mindestens drei Schiedsrichter.

Es sollte folglich langfristig verpflichtend sein, dass ab dem ersten Spieltag jedes teilnehmenden Team über einen lizenzierten Schiedsrichter verfügt (mind. D-Lizenz bei U20 bis U16 bzw. Jugend-Lizenz bei U14 bis U11). Es werden keine eigenen Schiedsrichter benötigt, wenn im Rahmen des Spieltages eine Jugend-Schiedsrichter-Ausbildung stattfindet. Hier sollen die ausgebildeten Schiedsrichter eingesetzt werden, um ihre praktische Prüfung abzulegen.

Zu den A-Finales werden zwei lizenzierte Schiedsrichter vom VVSA berufen. Für deren Honorierung haben alle teilnehmenden Teams des A-Finales mit maximal 25 € Mannschaftsgebühren bar an den Ausrichter zu zahlen.

Vor Anpfiff des ersten Spieles am Turniertag sind die e-Pässe aller an dem Spieltag teilnehmenden Spieler/innen beim Schiedsgericht vorzulegen. Sie sind von diesem im Beisein eines Vertreters jeder Mannschaft vor dem Spiel zu prüfen. Im Vorfeld der nachfolgenden Spiele ist in der Regel kein erneutes Einsehen in die e-Pässe erforderlich (nur auf Aufforderung des Schiedsgerichts)!

### 4 Strafen

Für Jugendmannschaften gilt der Strafenkatalog der JSO.

Zweimaliges Nichtantreten führt zur Disqualifikation der betreffenden Mannschaft.

### 5 Spielerpässe

Für den Jugendspielbetrieb werden in allen Altersklassen e-Pässe benötigt (Ausnahme: U12 und U11). Die e-Pässe und Mannschaftszuordnung werden in der Verbandssoftware Phoenix II vom Vereinsaccount Plus oder ePass Admin eingetragen und müssen zum Spieltag mitgeführt werden.

Für den Wettbewerb der U12 und U11 werden keine Spielerpässe benötigt, jedoch ist vor jedem Wettkampftag eine formlose Spielerliste vorzulegen. Nur hier aufgeführte Spieler sind spielberechtigt.

### 6 Startgebühren

Die Startgebühren betragen für die Saison 2020/2021:

Hinzu kommt eine Mannschaftsgebühr für alle teilnehmenden Teams des A-Finales hinzu. Die maximale Höhe von 25 € pro Team wird für die Honorierung der neutralen Schiedsrichter bereitgestellt.

Altersklasse	Startgebühr
U20, U18, U16	17,50 €
U14	7,50 €
U13, U12, U11	5,00 €

Die Jugendspielordnung Sachsen-Anhalt, der Rahmenspielplan 2020/2021, Turnierverlaufsprotokolle und Spielprotokolle sind unter <https://www.vvsa-volleyball.de> zu finden.

gez. Kristin Rumi (Jugendwartin)

gez. Uwe Markwirth (Jugendstaffelleiter)